

N1MM+ Logger

par Pierre CORNELIS, ON7PC – Rue du Pré des Fossés, 21 – 6960 MANHAY

Version du 11 février 2025

N1MM est un "vieux" programme, conçu en 1998. Il a malgré tout passé toutes ces années avec brio.

Il est encore un des mieux classés pour les contests. N1MM est devenu N1MM+.

N1MM+ fonctionne aussi bien pour les contests que pour le trafic normal, que l'on appelle ici "DX"

Je vous conseille de garder la version en anglais ... les contests se font en anglais.

Vous pouvez télécharger le manuel qui fait plus de 850 pages, nous montrerons ici qu'en moins de 30 pages on sait (presque) tout faire ...

Si N1MM+ n'est pas installé, allez d'abord au § 2.

1. Utilisation durant le contest

Si N1MM plus n'est pas initialisé pour le contest souhaité : revoir le § 5.

Si l'indicatif apparaît en **rouge** c'est un multiplicateur
vert c'est un multiplicateur double (zone et pays)
bleu c'est un nouveau qso
gris c'est un double

SPACE BAR pour passer au champ suivant et pour compléter les 2 rapports

ENTER pour enregistrer le QSO dans le log

AIDE	ALT-H	aide
Running keys	F1	CQ
	insert ou ;	envoyer le call et le rapport
	'	TU et enregistrer le QSO
	ALT – R	repeat
	CTRL – R	durée de la répétition
	ESC	arrêter le QSO
Fonctions générales	CTRL + O	changer l'indicatif de l'opérateur
	CTRL + N	ajouter une note
	CTRL + W ou ALT = W	effacer le QSO (wipe)
	SPACE ou TAB	se déplace entre les champs
	ENTER	valide le QSO
	CTRL + Q ou CTRL + A	
	CTRL + D	supprime de dernier QSO (delete)
	ALT + K	éditer les messages
	ALT + CTRL + ENTER	log un QSO invalide
Contrôle du TCVR	F10	swappe entre les VFO
	ALT + Q	retourne à la fréquence d'appel
	SHIFT + F12	retourne à la dernière fréquence
	CTRL + UP ou DWN	met le curseur et le tcvr au début ou à la fin de la bande
	CW / USB / LSB	change de mode
	CTRL + S	split
	CTRL + ENTER	définit le split
	ALT + F7	met le split
	ALT -	change le filtre wide/narrow
CW	CW	pour passer en CW
	F11 ou F12	changer la vitesse
	ESC	arrêter le QSO
Contrôle	CTRL + UP ou DWN	passer au spot suivant
	ALT + CTRL + Up ou Dwn	passer au multiplicateur suivant
	CTRL + Right ou Left	VFO A ou VFO B
	Up ou Dwn	change la fréquence (100 Hz ou 20 Hz)
	PgUp ou PgDwn	change la fréquence (10 kHz)

	F9	fréquence du tcvr actif
	CTRL + F7	règle la fréquence du split ou d'offset
	F10	inversion des VFO
	ALT + CTRL + Q	dernière fréquence utilisée
	CTRL + T	Tune
Logging	CTRL + ENTER	'end of contact' + validation du QSO
	INSERT	son indicatif + échange
	CTRL + Y	éditer le dernier QSO
	CTRL + D	efface le dernier QSO
	ALT + D	efface le spot dans le band map
	CTRL + F	recherche de cet indicatif dans le log
	CTRL + G	recherche du suivant dans le log

L'erreur est humaine ... "*Errare humanum est, perseverare diabolicum*"

Pour modifier avant que le QSO n'ait été mis dans le log : soit avec TAB , soit avec le bouton Edit.

Pour corriger une erreur :

aller dans le log , double cliquer sur la ligne, on obtient la même fenêtre que celle où on loguait, on peut alors corriger et terminer par enter

variante 1 : aller dans le log, clic droit, **Quick Edit contact** ... ce qui revient au même ...

variante 2: aller dans le log, clic droit, **Edit Contact**, ce qui ouvre une fenêtre où on peut modifier de nombreuses données. Terminer par Update. (voir ci contre)

Pour faire une note relative à un contact tapez : **CTRL+N**

2. Installation

Un conseil : ne prenez pas la version française, car vous y perdrez votre latin !

1. Télécharger la version **full install** depuis

http://n1mm.hamdocs.com/tiki-list_file_gallery.php?galleryId=7

2. Lancer **N1MM-FullInstaller.exe** ... changer éventuellement le dossier de destination (par exemple D:\N1MM Logger1000\)

3. Ensuite, automatiquement, il vous sera demandé de télécharger les mises à jour dans un fichier N1MM-newexeVxxx.exe ... suivre les instructions.

4. La mise à jour se fait automatiquement dès qu'une nouvelle version est détectée !

Ensuite il faudra

- compléter les Stations Information , voir § 3
- connecter la radio voir § 4
- puis vérifier si tout fonctionne correctement, le changement de bande, etc
- puis ajouter le BandMap qui va montrer les stations contactées sur la bande et les stn annoncées par le DX-Cluster
- définir une base de données et ajouter un log. , voir § 6

3. Station Information

Lors du 1er lancement, on reçoit la fenêtre **Edit Station Information**, que l'on complète

Edit Station Information

Call:

Name:

Address:

Address:

City: State: Zip:

Country:

Grid Square: CQ Zone: ITU Zone:

License: Latitude: N Longitude: E

Station TX/RX: Power:

Antenna: Ant. Height: a.s.l.

ARRL Section:

Rover QTH:

Club:

Email address:

Buttons:

Pour éditer à nouveau cette page aller dans **Config/Change your station data**

Certaines informations ont peu d'importance, mais d'autres vont être recopiées dans le log (cabrillo ou ADIF) et dans le "summary score".

La longitude/latitude est importante pour les indications que donnera N1MM pour la direction de l'antenne.

Autres longitudes/latitudes/altitudes :

	Latitude	Longitude	Altitude
Bruxelles (Evere)	50 N 51 14 = 50,8538	4 E 24 11 = 4,4030	45
MANHAY	50,2946	5,6816	425
mon QTH			

Le site <http://itouchmap.com/latlong.html> permet d'obtenir la latitude et la longitude en fonction d'une adresse.

4. Connecter le transceiver

La plupart des émetteurs-récepteurs modernes ont une interface appelée CAT Computer Aided Transceiver. Nous ne traiterons que ces transceivers actuels. Pour les transceivers plus anciens une interface est parfois nécessaire.

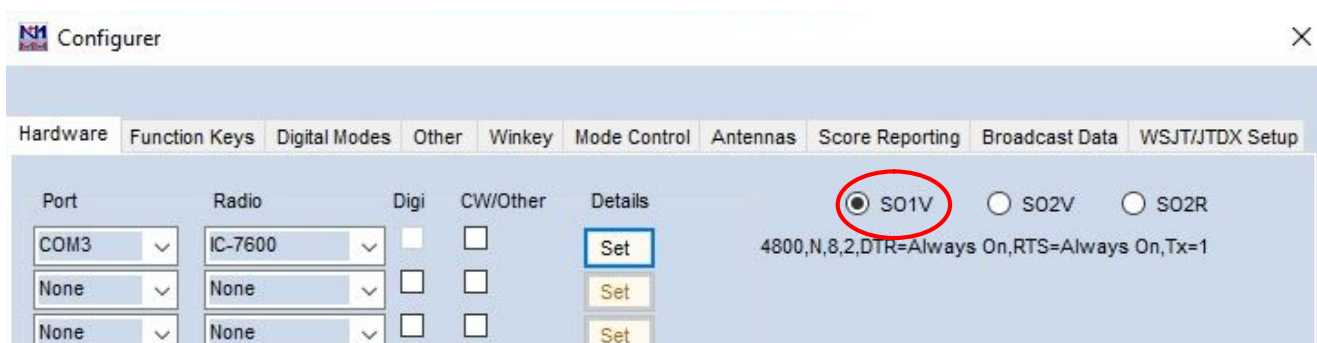
La plupart des TCVR modernes ont un port CAT en USB et une carte son intégrée.

Soit l' **IC-7600**, il possède un port USB à l'arrière. Le circuit intégré (le chip) utilisé dans l' IC-7600 est un CP2102. Il faudra installer le driver pour le CP2102 dans votre PC voir

<https://www.silabs.com/products/development-tools/software/usb-to-uart-bridge-vcp-drivers>

Ensuite dans **Gestionnaire de périphériques** du PC, on trouvera dans **Ports (COM et LPT)** **Silicon Labs CP210x USB to UART Bridge (COM3)**, ce qui veut dire que la communication entre PC et le TCVR se fait sur COM 3

Ensuite retourner dans N1MM **Config / Configure Ports, Mode, ... /**



Sur l' IC-7600 (voir page du manuel 124), aller dans le menu grâce à **SET**, puis dans les paramètres des **ACC**

USB Audio SQL : OFF
USB MOD Level : 50 %
DATA OFF MOD USB
DATA1 MOD : USB
DATA2 MOD : USB
DATA3 MOD : USB
SEND Relay Type : Reed

Sur l' IC-7600 (voir page du manuel 128), aller dans le menu grâce à **SET**, puis les **OTHERS** dans les paramètres OTHERS

CI-V Baud Rate : 4800 (ou auto)

CI-V Address : 7Ah

CI-V Transceive : ON

CI-V Output : OFF

USB Serial Function : CI-V

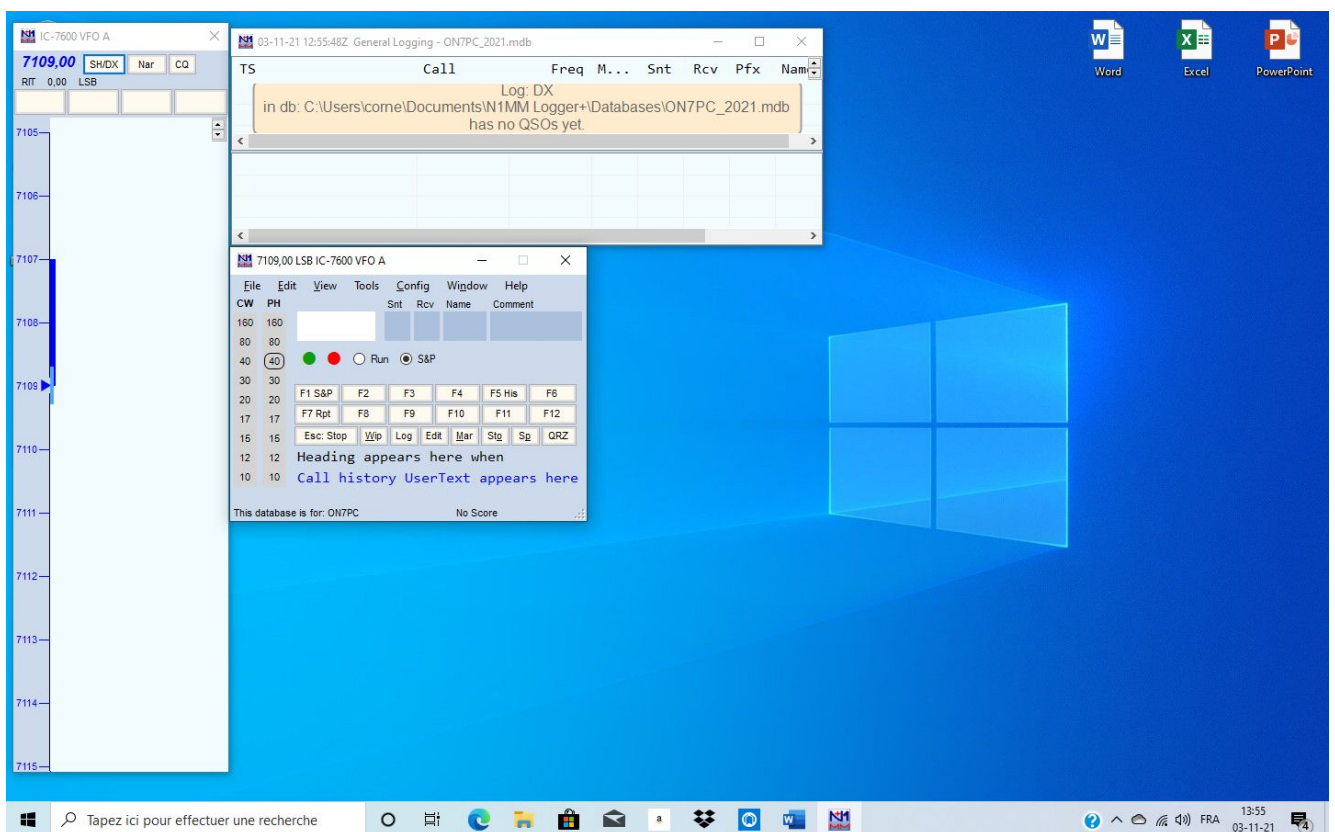
A partir de cet instant, on doit pouvoir ouvrir la fenêtre principale de N1MM+ et **Window / Band Map**, devrait nous permettre de voir la fréquence affichée sur le TCVR.

SO1V signifie Single Operator¹ ONE (un) VFO et nous allons commencer par cette configuration

SO2V signifie Single Operator TWO (deux) VFO

SO2R signifie Single Operator TWO (deux) radio

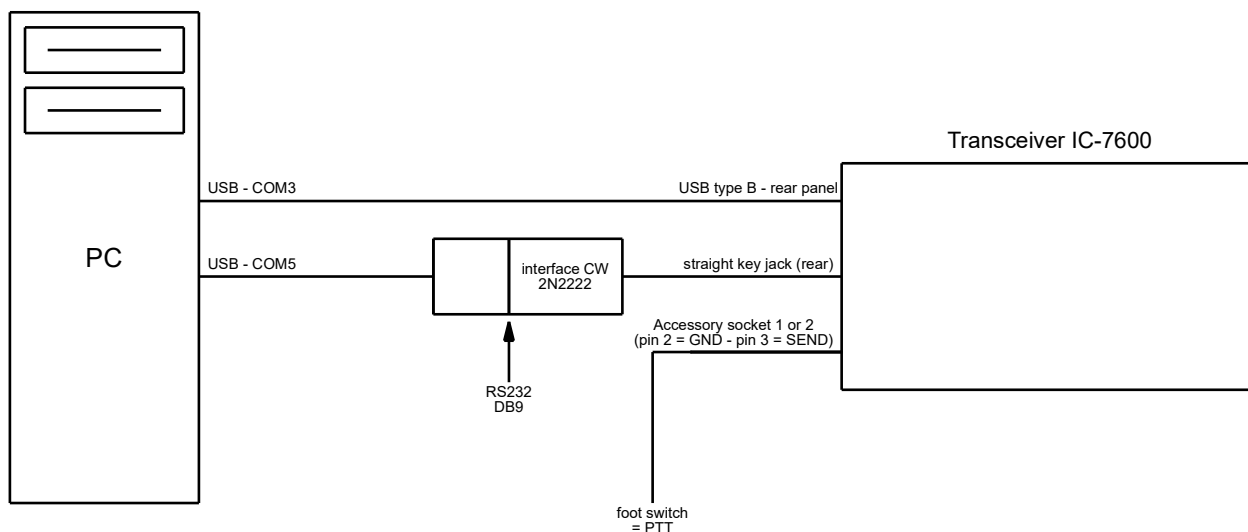
Une présentation minimale pourrait être comme ci-dessous



La présentation apparaîtra toujours telle que vous l'avez laissée la dernière fois.

¹ **Single Operator** veut dire un seul opérateur qui opère. Dans un grand contest, on peut être plusieurs opérateurs qui se relaient, et si à tout moment, il n'y a qu'un seul opérateur et un seul signal sur l'air, alors c'est Single Operator !

Schéma général



On peut laisser le manipulateur morse ("paddle") normal connecté en face avant (ELEC-KEY), ce qui permet d'utiliser N1MM avec son système d'appel et de réponse comme prévu, mais de pouvoir intervenir au manipulateur si nécessaire.

Le foot-switch qui va actionner l'émetteur (PTT) est pris sur le connecteur d'accessoire à l'arrière².

Pour les **transceivers plus anciens** ou pour ceux qui n'ont pas le CAT et la carte son intégrés il faut une interface entre transceiver et PC, par exemple :

Rig Blaster	http://www.westmountainradio.com/
Rig Expert	http://www.rigexpert.com/index?s=standard
micro HAM	http://www.microham.com/
US Interface	http://usinterface.com/
MFJ-1275 et 1279	http://www.mfjenterprises.com/Product.php?productid=MFJ-1275 http://www.mfjenterprises.com/Product.php?productid=MFJ-1279

² Tout simplement parce que le câble n'est plus dans le chemin sur ma table ...

Autres configurations pour d'autres transceivers

Avec le **Gestionnaire de périphériques** du PC, on trouvera dans **Ports (COM et LPT)**, le n° du port COM

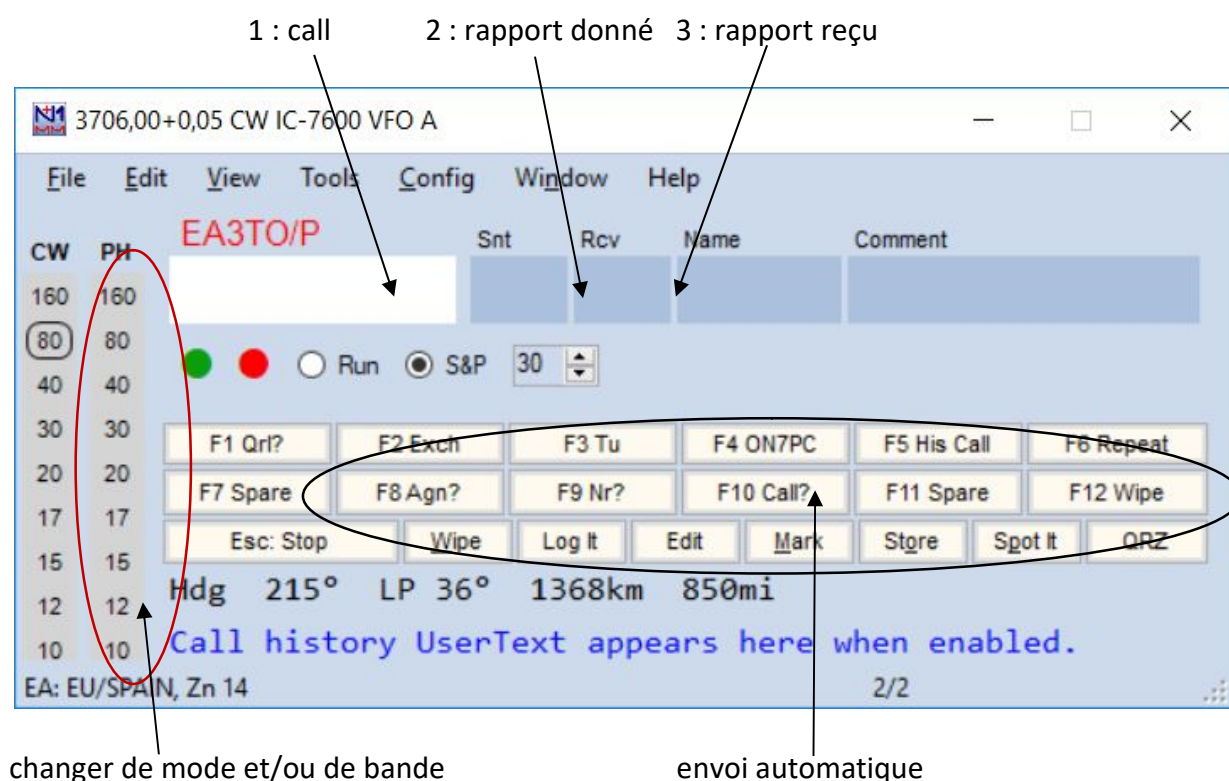
ICOM IC-7600 câble USB A/B utilise le chip SiLabs CP210x	9600 Bd – N parity – 8 bits – 2 stop bits ICOM code 7A – Radio 1
ICOM IC-7300 câble USB A/B utilise le chip SiLabs CP210x	115200 Bd – N parity – 8 bits – 2 stop bits DTR =pin 4 = CW et RTS =pin 7 = PTT ICOM code 94 – Radio 1 Sur IC-7300 : MENU / SET / CONNECTORS puis CI-V USB Port : Unlink from Remote CI-V USB Baudrate : 115200
ELECRAFT K3 : convertiseur RS232 DB9 vers USB	9600 Bd – N parity – 8 bits – 2 stop bits DTR =pin 4 = PTT et RTS =pin 7 = CW Sur le K3 : CONFIG PTT KEY : dtr et rts et RS232 = 9600b
KENWOOD TS-450	4800 Bd – N parity – 8 bits – 2 stop bits RTS -CTS handshake

5. Disposition des fenêtres

5.1. Généralités

A l'ouverture, on n'a qu'une seule fenêtre, cette fenêtre va essentiellement servir à noter les éléments de contact.

En fait pour chaque QSO, et plus particulièrement en contest, il n'y a que trois choses à noter



Mais il faut évidemment que tout le reste fonctionne (le câble CAT et la mise à l'heure). Et puisque tout le monde se donne "59", il y a vraiment que le call à inscrire, suivi du ENTER.

On peut alors ouvrir d'autres fenêtres, les plus courantes sont représentées ci-dessous. On dispose ces fenêtres comme on veut.

Et n'oubliez pas le ENTER pour enregistrer le QSO dans le log.

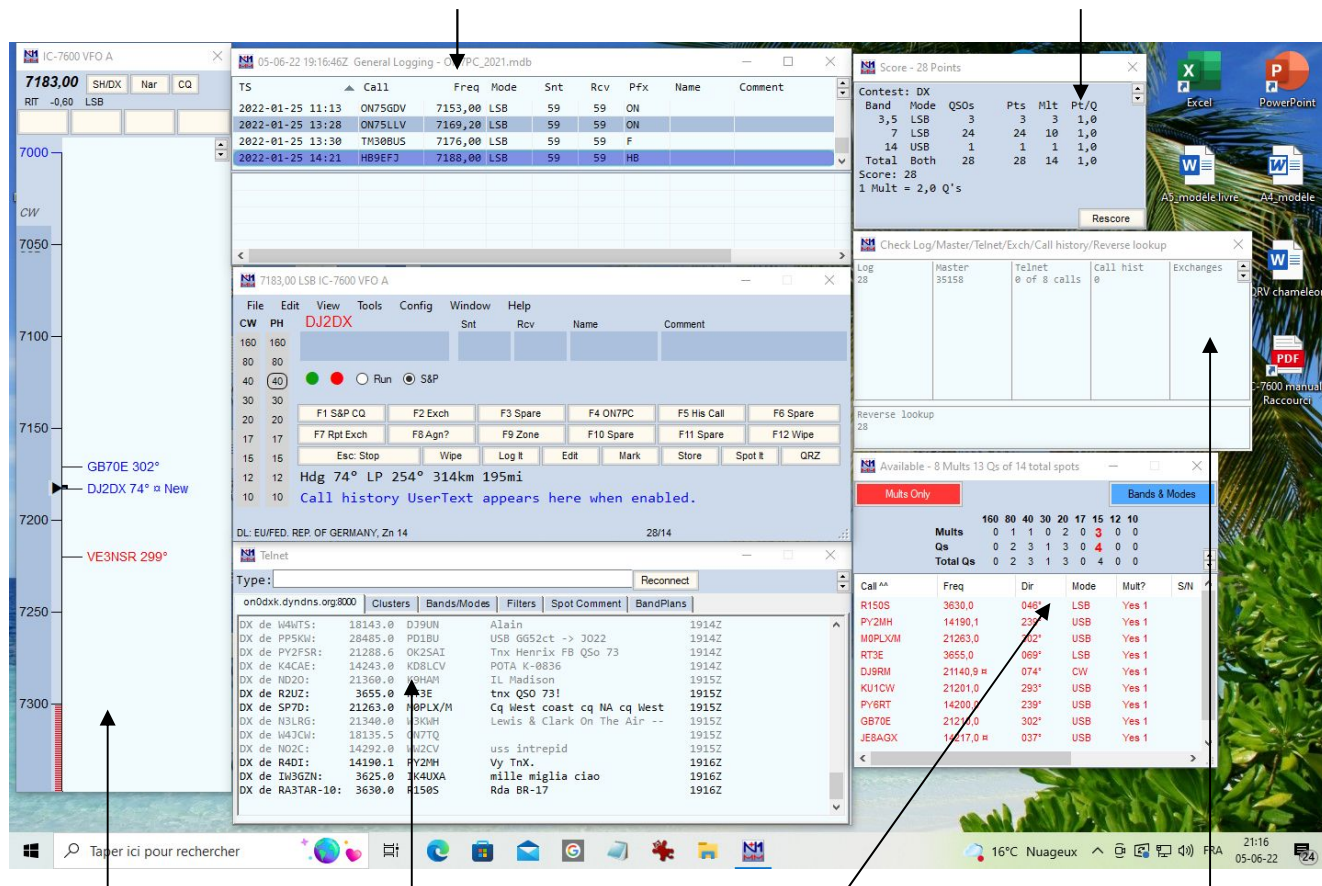
Au lieu de taper l'indicatif on peut aussi taper une fréquence, N1MM mettra automatiquement votre transceiver sur cette fréquence.

5.2. Suggestion

Window / Log ou CTRL + L

Window / Score

Summary



Window / Bandmap
Check

Window / Packet

Window / Available Mult's & QSO's

Window /

(=

master.dat)

La disposition des fenêtres va être sauvegardée et restituée lors de la prochaine ouverture.

Le **bandmap** représente la bande sur laquelle vous êtes ainsi que les QSO réalisés et les QSO annoncés par le DXCluster (voir § 11).

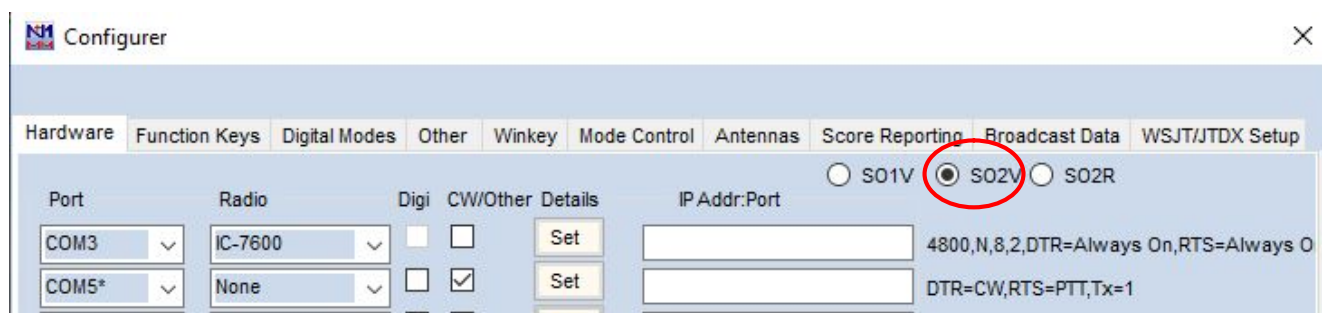
Un **simple** clic sur l'indicatif fait basculer le transceiver sur la fréquence

Un **double** clic fait basculer le transceiver sur la fréquence ET met l'indicatif dans le bon champ ET donne déjà 59 pour le rapport reçu et transmis.

5.3. Utiliser les 2 VFO du transceiver

La présentation précédente ne montrait qu'un seul VFO. C'est le cas le plus fréquent. Toutefois il est possible d'utiliser les 2 VFO. Attention certains contests obligent de rester un certain temps sur une bande d'autres pas. Mais le mode "Single operator, 2 VFO" permet d'augmenter son score.

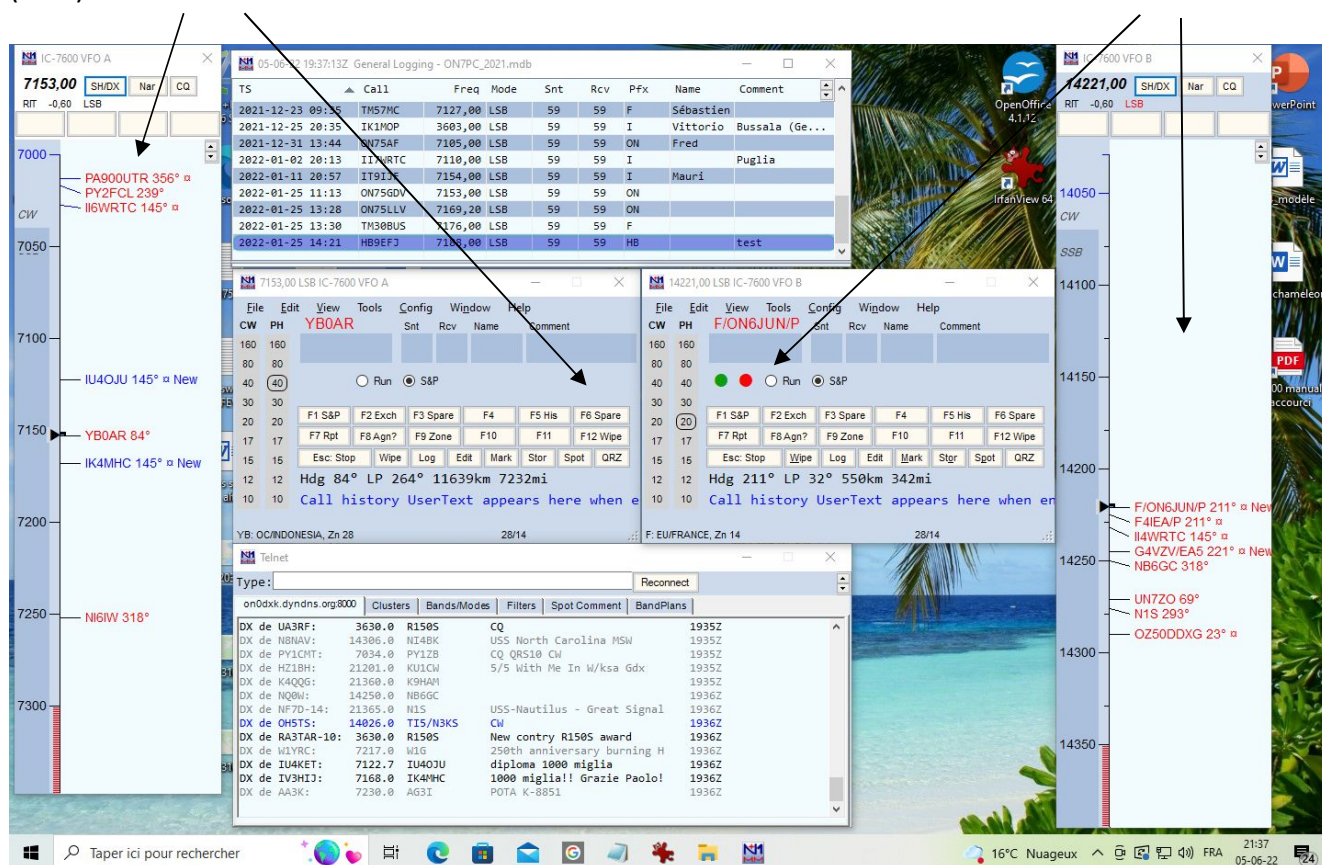
Aller dans **Config / Configure Ports / Telnet, Other / Hardware** ... et choisir Single Op 2 VFO soit **SO2V**, ce qui va permettre d'ouvrir 2 fenêtres de log et 2 band-map.



VFO A

VFO B

(actif)



Il est conseillé de ne pas laisser un QSO incomplet au changement de bande, sinon un QSO ne sera plus dans l'ordre chronologique.

Tous les QSO vont dans le log ... Ceci permet de surveiller l'activité (les spots du cluster) sur 2 bandes à la fois et de passer d'une bande à l'autre (si toutefois, les règles du contest le permettent ?).

Single Op 2 Radios ou **SO2R**, fonctionne de façon similaire sauf qu'il faudra définir 2 interfaces CAT vers 2 émetteurs-récepteurs. Voir aussi par exemple une interface adaptée, par exemple microHAM SO2R (<http://www.microham.com/contents/en-us/d161.html?#p321>).

5.4. Multi-Multi

Multi-opérateur et multi-station ... là on entre dans une configuration très complexe. Non seulement, il faut plusieurs transceivers, mais plusieurs antennes, avec des protections entre stations, ces protections sont en général des filtres de bandes³. Et puis il faut trouver des opérateurs. On entre aussi dans des PC en réseaux. Bref nous n'aborderons pas cela ici.

Rappelons simplement qu'une seule station, un seul émetteur sur l'air à la fois est un Single Operator, même si il a un assistant pour tenir le log, même si les opérateurs se relaient. Ce qui compte c'est qu'à un instant donné il n'y ait qu'un seul signal "on air".

³ Voir par exemple <https://www.dunestar.com/> ou <https://4o3a.com/>
20250211_N1MMplus - 11/02/2025 - page 13 de 29

6. Choix de la base de données et choix du log du contest

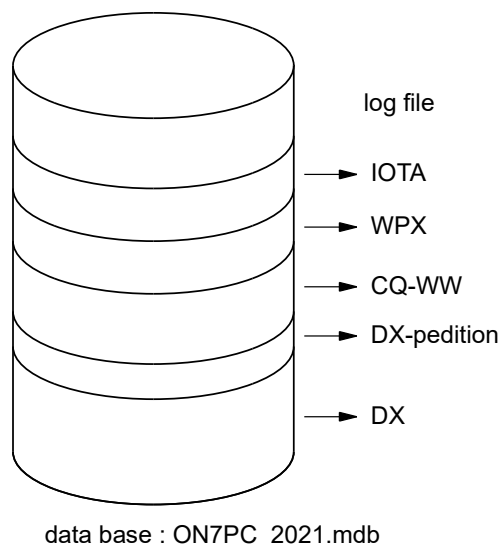
6.1. Généralités

Il y a une liste de contests ... et parmi ceux-ci il y en a 2 particuliers :

- **DX** , que l'on peut utiliser comme log habituel, pour les QSO de tous les jours
- **DXPEDITION** , que l'on peut utiliser pour les expéditions.

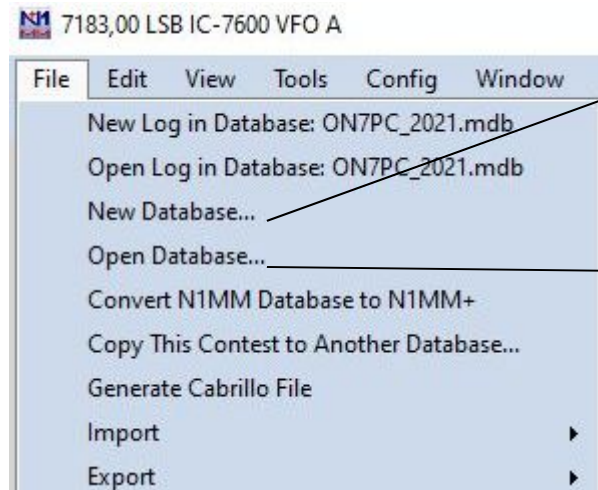
6.2. Choix d'une base de données

Avant de choisir un contest, il faut choisir une base de données dans laquelle toutes les infos seront enregistrées. Par défaut, ce fichier s'appelle **ham.s3db**.



On pourrait conseiller de faire une base de données par an, ou si vous êtes un gros contesteur de faire une base de données par contest. De même si on part en expédition, il vaut mieux faire une base de données séparée.

Aller dans **File**.



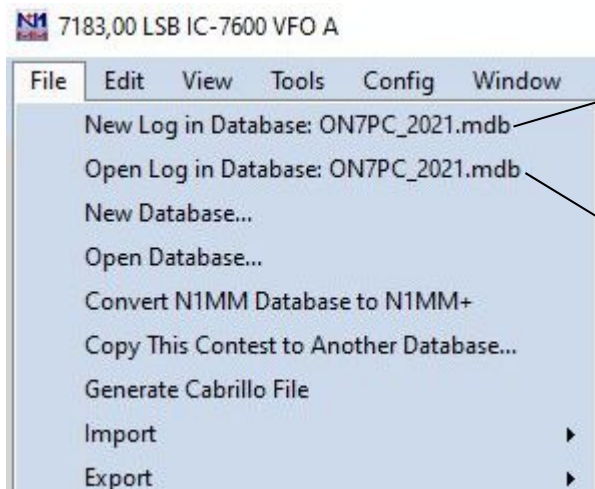
Pour créer une nouvelle base de données : Il faut donc aller dans File puis **New Database**, puis donner un nom par exemple ham2011.mdb

Pour récupérer une base de données existantes avec ses contests : Il faut donc aller dans File puis **Open Database**, puis aller chercher le fichier.

Il est aussi possible de cliquer sur la liste, pour autant que le contest ne soit pas trop ancien.

6.3. Ouverture d'un nouveau contest dans une base de données

Comme indiqué précédemment, on peut mettre plusieurs contests dans une base de données. Ici la base de données s'appelle ON7PC_2021.mdb. Aller encore une fois dans **File**.



Pour créer un nouveau **Log** dans une base de données. Pour chaque contest il y a un Log séparé, le log porte le nom du contest. On peut aussi créer un Log pour les contacts ordinaires, c'est le Log **DX**.

Pour récupérer un Log existant

Le comptage des points étant typique pour chaque contest, lorsqu'on aura sélectionné un nouveau contest, il apparaîtra une fenêtre avec les classes, les échanges typiques et tous les paramètres typiques à ce contest.

Pour le log normal, appelé "DX" par N1MM, la fenêtre se présente comme suit.

6.4. La base de données

N1MM + : Le log se trouve dans
C:\Users\corne\Documents\N1MM Logger+\Databases

Par défaut, tout est enregistré dans une seule base de donnée qui s'appelle

Cette base de donnée est du type SQL .

Information de Jacques ON500 :

Il est possible d'explorer cette base de données et de l'exporter (par exemple) au format Excell avec <https://sqlitebrowser.org/blog/version-3-12-2-released/>

L'installation de ce programme

pour un OS64 est ici

<https://download.sqlitebrowser.org/DB.Browser.for.SQLite-3.12.2-win64.msi>

ou pour un OS32 ici

<https://download.sqlitebrowser.org/DB.Browser.for.SQLite-3.12.2-win32.msi>

Lorsqu'il sera installé et lancé : aller sur **File Open database** (conseillé Read Only) et dans la sélection des fichiers choisir "**all Files**"

Puis sélectionner la dB correspondant au contest dans Mydocuments -> N1MMM > Databases

Une fois la DB ouverte --->> **Browse Data**

On peut alors filtrer sur **Contestname** pour avoir un résultat par contest

Ensuite cliquer dans le coin supérieur gauche du tableau pour tout sélectionner
Copier avec <CTRL C>

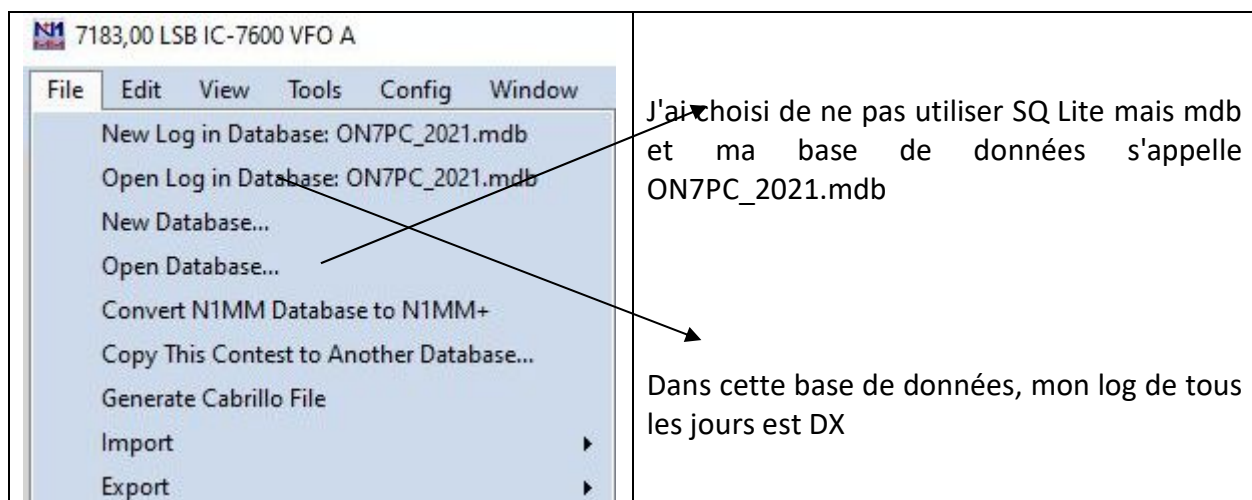
Ouvrir Excel puis sélectionner dans Excell autant de colonnes ou plus que dans la DB
et <CTRL V> . Si Excel fait une remarque sur le nombre de champs, on fait OK

La première colonne (date) montre des "####" il suffit d'agrandir la colonne.

Le mieux est de faire une base de données séparées si on part en contest
avec un groupe ou si on participe à un concours avec le radio-club !

6.5. Ma configuration

Le log se trouve dans C:\Users\corne\Documents\N1MM Logger+\Databases\



7. Check log

Check Log contient 4 sources d'informations pour vérifier l'indicatif. Il permet de "deviner" l'indicatif. Parfois les informations du Check Log ne sont pas correctes, c'est à vous, en âme et conscience de savoir si l'indicatif que vous avez encodé, est vraiment celui que vous avez entendu.

Pour obtenir la dernière mise à jour de la base de données **Tools / Download and Install Latest Check Partial file**

8. Limites de bandes

Dans **Config / Change Sub Bands** on peut définir les limites des sous bandes CW/SSB/modes digitaux

CW		SSB		Digital	
Low	High	Low	High	Low	High
3500	3580	3620	3800	3580	3620
7000	7035	7045	7200	7035	7045
10100	10140			10140	10150
14000	14070	14112	14350	14070	14112
18068	18095	18111	18168	18100	18109
21000	21070	21110	21450	21070	21110
24890	24915	24931	24990	24920	24929
28000	28070	28225	29700	28070	28225
50000	50100	50100	52000		

Pour provoquer le changement automatique de mode du transceiver : **Configurer / Mode Control /** puis choisir **Follow Band Plan**

9. Contest en CW

Remarque : parmi tous mes défauts : je ne suis pas télégraphiste ...

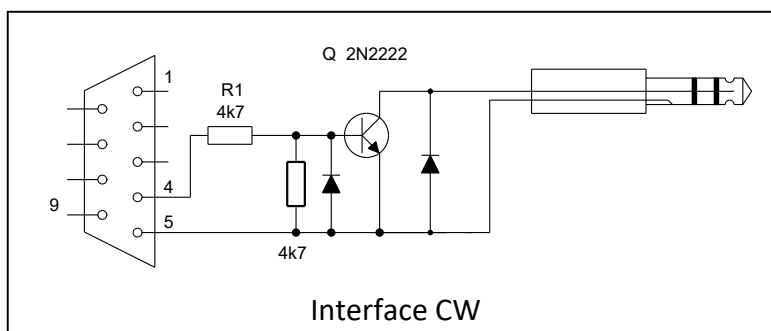
9.1. Configuration

Les générations de transceivers modernes ont un convertisseur USB intégré et ils utilisent directement les signaux DTR et CTS pour mettre le tcvr en émission (PTT) et pour la télégraphie (CW).

Pour les tcvr plus anciens, Il faut un convertisseur USB-RS232 comme ci-dessous.



Le plus simple consiste à utiliser un convertisseur USB ↔ RS232. Il faudra de plus un transistor genre 2N2222 et deux résistances et deux diodes comme indiqué sur le schéma. On pourrait aussi utiliser des interfaces commercialisées tels que le microHAM ou WinKey. Il existe aussi des interface USB → contact "Morse".

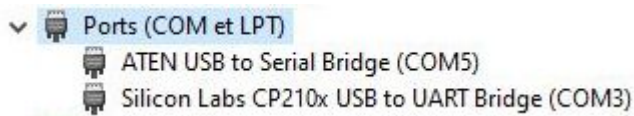


Dans mon cas (IC-7600), j'utilise ...

1. le connecteur en face arrière, avec l'interface ci-dessous pour tout ce qui est prévu dans N1MM
2. et le connecteur ELEC-KEY en face avant de l'appareil avec un manipulateur ordinaire pour transmettre le texte non-prévu dans N1MM (QSO B4 ou autre chose ou du rag-chewing);
3. J'utilise rarement le clavier pour transmettre en CW (alt+K) ...

Ici on ne traitera que l'interface la plus simple : convertisseur USB ↔ RS232. + un transistor et une résistance dans un capot de DB9 (cf schéma ci-dessus)

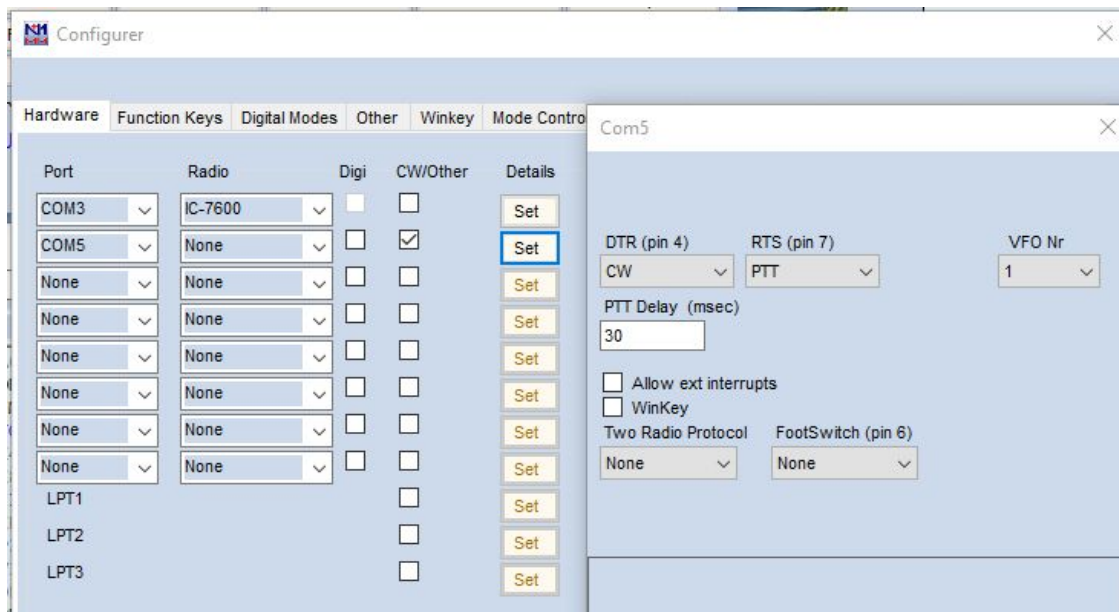
Après avoir installé le pilote (driver) pour le convertisseur USB ↔ RS232, il apparaîtra une seconde ligne dans le **Gestionnaire de périphériques** du PC, on trouvera dans **Ports (COM et LPT)**



ATEN USB to Serial Bridge (COM5),

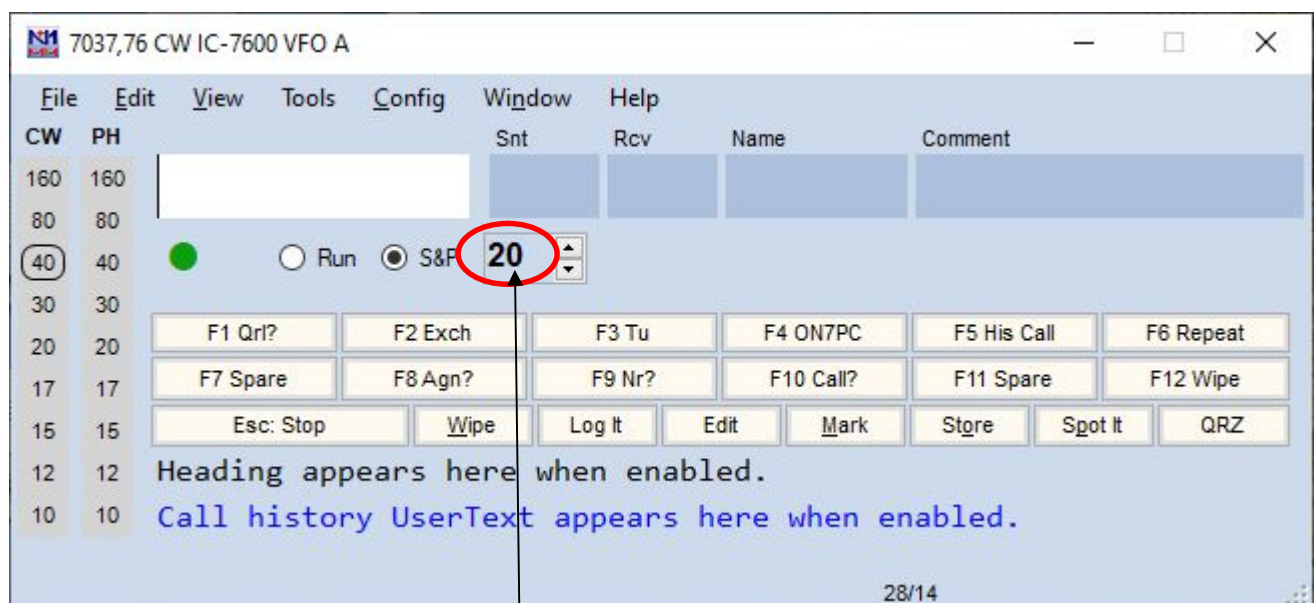
ce qui veut dire que le "keyer" se fait sur COM 5. Dés lors on peut retourner dans **N1MM Config / Configure Ports, Mode, ... /**

On est sur COM5, on utilise la pin 4 qui est le signal DTR dans la norme RS232 (Data Terminal Ready). C'est sur cette pin que se trouve la télégraphie !



Et ne pas oublier d'activer **BK-IN** sur l' IC-7600.

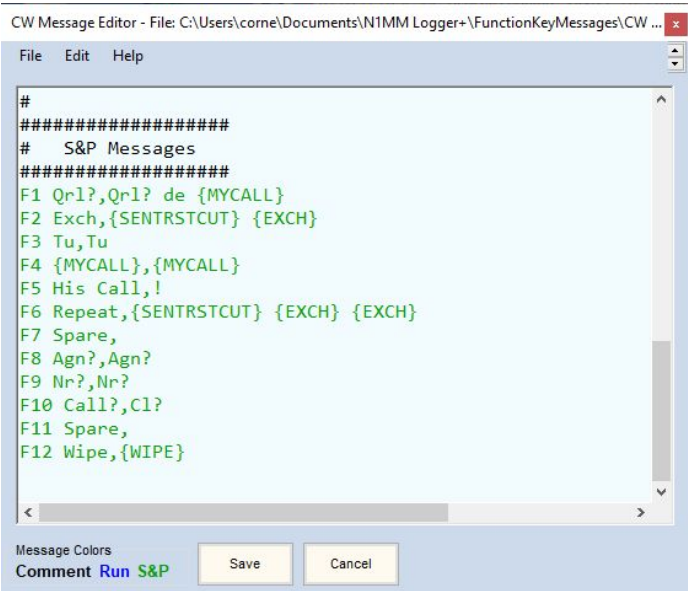
Le contenu des messages se trouve dans un fichier texte que l'on édite avec **Config / Change CW/SSB/ Digital Functions Key Definitions / Change CW functions ...**



La vitesse se retrouve là dans la fenêtre

9.2. Configuration des messages CW

Voir Configurer / Change CW/SSB/Digital Function keys definitions ... puis Change CW ...



	my call
{EXCH}	défini dans File / Choose

	Which Contest to log
!	his call
<	incrémente de 2 mots/min
>	décrémente de 2 mots/min
~	demi vitesse entre caractère
#	numéro de série
[SK
@	AR
]	AS
+	AA
-	BT

9.3. Utilisation

F11 : pour diminuer la vitesse et F12 : pour augmenter la vitesse

Il existe 2 techniques pour participer à un contest, soit en **S&P**, soit en **running**,

Pour le CQ WW CW par exemple :

S & P :

*Rappel : Dans cette technique on balaie la bande et on contacte les stations entendues les unes après les autres. Les anglophones parlent de "Search and Pounce" ("chercher et se jeter dessus ..."), les francophones disent "aller à la pêche". Dès que le QSO est fait **on change de fréquence** et continue à chercher ...*

on entend N1MM qui lance appel ...

1) on tape le call N1MM
2) F4 ☐ on envoie "ON7PC"
3) on reçoit "ON7PC 5NN T5" c'est OK ?
4) F2 ☐ on envoie "599 14"
5) on reçoit "TU de N1MM"
6) F3 ☐ on envoie "TU de ON7PC"

Running :

*Rappel : Dans cette technique on choisit une fréquence libre et on lance appel et **on reste sur cette fréquence**.*

on lance appel (CQ WW):

1) F1 ☐ on lance "CQ TEST DE ON7PC"
2) PA1M répond, on tape PA1M
3) F2 ☐ "PA1M 5NN T5",
4) PA1M envoie "599 14"on vérifie le rapport
5) F3 ☐ "TU de ON7PC"

9.4. Fonction ESM (Enter Sends Message)

Voir Configurer / Function Keys) permet de simplifier encore la procédure, avec seulement 3 actions sur la touche **Enter** pour faire le QSO, par exemple dans le CQ CW WW

Pour basculer : CTRL-M

S & P : on entend N1MM qui lance appel ...

1) on tape le call N1MM
2) Enter on envoie "ON7PC"
3) on reçoit "ON7PC 5NN T5" c'est OK ?
4) Enter on envoie "599 14"
5) on reçoit "TU de N1MM",
6) Enter

Running : on lance appel (CQ WW):

1) Enter CQ TEST DE
2) PA1M répond on tape PA1M
3) Enter "PA1M 5NN 14",
4) PA1M sends "599 14"
5) on vérifie le rapport
6) Enter "TU de ON7PC"

9.5. CW avec le clavier

CTRL-K permet d'ouvrir une fenêtre et de taper à partir du clavier.

9.6. CW à partir d'une clef et avec CW KEYER ou DIGIKEYER II de microHAM :

La clef sera connectée à "PADDLE", la vitesse est alors déterminée par le bouton "CW SPEED".

9.7. Deux clefs en parallèle

La bonne méthode consiste à utiliser pleinement les possibilités de N1MM et de mettre une clef (paddle) en même temps pour les cas difficiles.

9.8. Configuration de CWGet

Si vous êtes insensibles aux dits et aux dats, il y a peut-être, malgré tout, un moyen de faire de la télégraphie avec un programme de décodage appelé CWGet de UA9OV voir

<https://www.dxsoft.com/en/products/cwget/>

Pour faire fonctionner le CWget avec N1MM voir <https://on5vl.org/cw-concours-n1mm/>

10. Contest en phonie

- Je préfère le micro-casque aux autres formes de micro, souvent de la marque HEIL.
- Je préfère aussi le footswitch ("pédale") au VOX.

Je n'utilise qu'un seul message préenregistré en phonie, il s'agit du **CQ**. Tous les autres messages sont fait au micro.

Il existe deux choix :

Pour l'enregistrement du message "on the fly", c-à-d avec le micro normalement utilisé lors du contest :

- Le fichier qui contient le message d'appel est **cq.wav**. Il se trouve sur le PC dans C:\Users\Documents\N1MM Logger+\Wav\ON7PC\cq.wav.
- Dans la définition des touches de fonction sur le bouton **F1 CQ**, click droit, on doit trouver le chemin pour le fichier **cq.wav** soit une ligne avec **F1 CQ,{OPERATOR}\Wav\Cq.wav**,
- dans **Config/Configurer/Hardware** sur le port COM correspondant à votre TCVR, il faut que **PTT via Radio Command SSB mode** soit coché.
- Le micro est donc celui qui sert normalement pour faire les QSO.
- Se mettre en **phonie** et en **run**.
- **Ctrl + Shift + F1** pour enregistrer le message, puis **Ctrl + Shift + F1** pour arrêter l'enregistrement.

L'autre solution :

Enregistrer le message CQ avec un programme audio tel que **AUDACITY** (gratuit) et déplacer le fichier *.wav, au bon endroit, avec le bon nom. -> C:\Users\Documents\N1MM Logger+\Wav\ON7PC\cq.wav.

Quant à l'utilisation :

- se mettre en Run ;
 - cliquer sur **F1** pour lancer le CQ ;
 - Ctrl + R pour mettre le temps de répétition (exprimé en secondes ou en ms) ;
 - Alt + R pour arrêter la répétition du message.
- Lorsqu'on travaille en "multi-multi", chaque opérateur utilisera ses propres fichiers *.wav. Lorsqu'on passera d'un opérateur à un autre, on changera de groupe de fichiers *.wav en utilisant la commande ALT-O.

11. Avant le contest

Relisez les règles du contest ...

Mises à jour : Aller dans **Tools** et

- **Download and Install Latest Check Partial file (Master.scf)** pour télécharger le dernier fichier avec la liste des stations qui participent aux contests
- et **Download and install latest country file (wl_cty.dat)** pour mettre à jour la liste des pays avec les préfixes.

Si vous utilisez votre ordinateur pour faire un contest sous **votre indicatif**,

- s'assurer que vous êtes dans la bonne base de donnée, et éventuellement : **File / Open Database**
- ouvrir un nouveau Log : **File / New Log in Database** avec le bon log.

Si vous faites un contest en **multi-opérateurs avec des amis**, il est souhaitable de ne pas perdre votre log personnel et de créer une nouvelle base de données qui ne sera utilisée que pour votre activité de groupe, choisissez un nom qui comporte le nom du contest et l'année par exemple CQWW2022

- choisir le bon contest
- adapter/changer les messages à transmettre en CW
- mettre le clavier en **Shift Lock** afin d'avoir les chiffres directement accessibles
- introduire le call de l'opérateur via **Config / Change operator** ou **CTRL-O**.
- si vous faites une erreur faites **CTRL-N** et ajouter une **note**

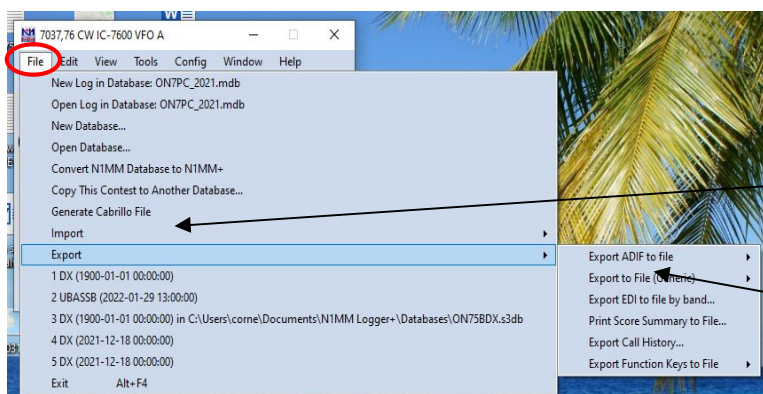
Chaque opérateur retrouvera ainsi sa configuration écran N1MM s'il l'a sauvée via Tools / Save windows positions.

Si vous utilisez votre ordinateur pour faire un contest sous un **autre indicatif**,

- il faudra changer l'indicateur dans **Config / Change Your Station Data**
- ouvrir une nouvelle base de donnée : **File / New Database** avec un nom évocateur
- ouvrir un nouveau Log : **File / New Log in Database** avec le bon log

12. Après le contest

Après le contest il faut envoyer le log à l'organisateur, et généralement au format ADIF ou cabrillo :



Il faut évidemment que le log ouvert soit celui du contest.

Aller dans **File**, puis **Export**

soit au format **Cabrillo** (pour les détails sur ce format voir <http://www.kkn.net/%7Etrety/cabrillo/>)

soit au format **ADIF**, assez proche du format XML (pour les détails voir <http://www.hosenose.com/adif/>)

Dans tous les cas, il est conseillé de donner un nom de fichier plus spécifique, par exemple 2010_ON7PC_CQDX_PH.*

Le format **Cabrillo** convient bien pour une copie du log à insérer dans un logbook. Police : Lucida , Taille : 9 , Marge gauche : 20 mm , droite : 10 mm , haut 20 mm , bas 10 mm.

Il est aussi vivement conseiller de vérifier si toutes les données en tête de log (call, nom , adresse, catégorie, puissance , modes , bandes, etc ...) sont conformes à la réalité et aux exigences du contest.

De manière similaire on peut **importer** un log fait à l'aide d'un autre logiciel ou d'un autre PC dans N1MM.

13. Telnet

Certains diront le "DX-cluster" ce n'est pas du jeu, de mon temps ça n'existait pas ... c'est vrai et d'autres diront pourquoi ne pas en profiter et c'est vrai aussi.

La connexion à un Cluster Telnet n'est pas nécessaire, mais c'est un delta plus très intéressant ! Pour utiliser Telnet, il faut évidemment que le PC ait une connexion Internet.

a) Pour voir apparaître la page Telnet , aller dans **Window /Telnet**

b) On commencera par définir le DX-Cluster que l'on veut utiliser.

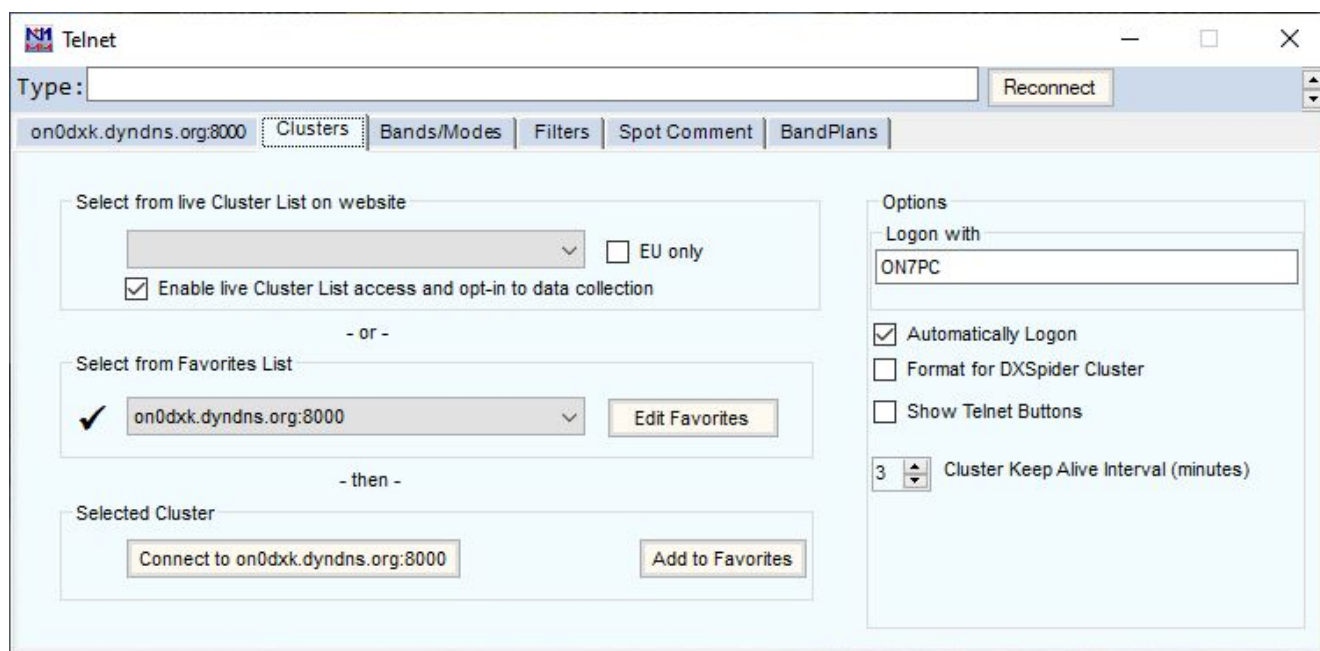
Mettre la souris dans « **Select from live Cluster List on website** ».

Etant en Belgique on recommande de prendre un DX-Cluster belge ou pas trop éloigné (France, Allemagne, Grande Bretagne).

Je recommande ON0DXK maintenu par Roland ON6HH à qui vous pouvez demander de l'aide si nécessaire (on6hh@ktk.be).

Ensuite on complète **Select from favorites list** avec cet indicatif et sa route (on0dxk.dyndns.org :8000) et on refait encore passer ON0DXK dans **Selected cluster**.

On complète aussi son indicatif.



Ouvrir **Bands and Modes** et configurer selon vos préférences de trafic

On peut éventuellement ouvrir **Filters** et modifier, puis **Spot Comment**, puis **Band Plans**, mais il vaut mieux laisser par défaut dans un premier temps.

Retourner dans la fenêtre principale, après quelques secondes on voit défiler les annonces. Elles apparaissent aussi dans la fenêtre du VFO.



Tel que représenté ici, nous voyons des DX annoncé par des américains ou des Néo-zélandais. Ceci n'a AUCUN intérêt pour nous, il fallait donc sélectionner UNIQUEMENT les DX annoncés par des européens !

Le champ **type** permet de taper une commande du DX-cluster :

Announce	Announcement to all local users NE PAS FAIRE ! sauf si la terre se met à tourner à l'envers
Announce/Full	Announcement to all users NE PAS FAIRE ! sauf si la terre se met à tourner à l'envers
Bye	Terminate the connection to the cluster
Dlrectory	List mail messages
Dx	Enter as DX spot
Help	Command for help
List	List mail messages
Quit	Terminate the connection to the cluster
Read	Read a mail message
REply	Reply to a mail message
Send	Send a mail message
SEt/ANNouncements	Turn on announcements
SEt /DX_Announcements	Activate DX spots
SEt /HEre	Let others know you are at your station
SEt /LOCation	Set the location (lat/lon) of your station
SEt /LOGIN_announcements	Show user logins
SEt /Name	Set your name
SEt/NOAnnouncements	Turn off announcements
SEt /NODX_Announcements	Turn off DX announcements
SEt/NODXSqth	Turn off the display of the spotter QTH
SEt /NOHere	Indicate you are away from your station
SEt /NOLOGin_announcements	Turn off login announcements
SEt/NOTalk	Turn off the display of talk messages

SEt/NOWWV_announcements	Turn off the display of WWV spots
SEt/NOWX_announcements	Turn off the display of weather announcements
SEt /QTH	Set your location (city, etc)
SHow/ANnounce	Show previous announcements
SHow/BUCmaster	Show callbook information for a specified callsign
SHow/CLuster	Show the configuration of the cluster
SHow/Configuration	Show the users on the node
→SHow/Dx	Show previous DX spots SH/DX IOTA SH/DX IBOR
SHow/Heading	Show the heading and distance to a station
SHow/LOCation	Show the location (lat/lon) of a station
SHow/Prefix	Show the prefix information for a call
SHow/STation	Show detail information for a call
SHow/Users	Show the users connected to the node
SHow/WWv	Shows past WWV information
SHow/WX	Show past weather announcements
Talk	Talk to a station
WX/Full	Make a weather announcement to the network

Mes deux commandes préférées sont

SH/DX et SH/DX 40

En **noir** les infos obtenues après un SH/DX, en **bleu** les infos qui arrivent au fur et à mesure des annonces.

Pour mettre le tcvr sur une fréquence, il suffit de cliquer sur l'indicatif.

Commandes pour les DX-clusters :

Si les caractères apparaissent 2 x à l'écran, tapez UNSET/ECHO

Si les spots n'arrivent pas ...

- vérifier le filtre sur le DXcluster lui-même : **SH/FILTER**
- vérifier le filtre dans N1MM : clic droit dans la fenêtre de Telnet puis **Packet Filters**
- vérifier l'horloge du PC, le fuseau horaire et le temps de vie d'un spot : clic droit dans la fenêtre de Telnet puis Packet Spot Time Out : une durée de 60 min convient pour le trafic normal, mais à réduire pour les contests (10 à 20 min).

Pour "spotter" une station :

- soit par la fenêtre d'entrée du QSO "Spot it"
- soit ALT + P , identique à ci-dessus
- soit **CTRL+ P** , il y a alors une petite fenêtre qui apparaît et on peut y mettre un commentaire

14. Table des matières

1. Utilisation durant le contest	2
2. Installation	4
3. Station Information.....	5
4. Connecter le transceiver	6
5. Disposition des fenêtres	10
5.1. Généralités.....	10
5.2. Suggestion.....	11
5.3. Utiliser les 2 VFO du transceiver	12
5.4. Multi-Multi.....	13
6. Choix de la base de données et choix du log du contest.....	14
6.1. Généralités.....	14
6.2. Choix d'une base de données	14
6.3. Ouverture d'un nouveau contest dans une base de données	15
6.4. La base de données	15
6.5. Ma configuration	16
7. Check log.....	17
8. Limites de bandes	17
9. Contest en CW	18
9.1. Configuration	18
9.2. Configuration des messages CW.....	20
9.3. Utilisation.....	21
9.4. Fonction ESM (Enter Sends Message)	22
9.5. CW avec le clavier	22
9.6. CW à partir d'une clef et avec CW KEYER ou DIGIKEYER II de microHAM :	22
9.7. Deux clefs en parallèle.....	22
9.8. Configuration de CWGet.....	22
10. Contest en phonie.....	23
11. Avant le contest	24
12. Après le contest	25
13. Telnet	26
14. Table des matières.....	29